

Le jeu n'est pas seulement réservé aux enfants, il passionne aussi les astronautes dans l'espace. Malheureusement, de nombreux adultes ont oublié comment se débarrasser des soucis du quotidien en s'amusant.

Jürg Lendenmann

Et si on jouait?

Dés, cartes et autres symboles

Qu'emporteriez-vous si vous deviez passer six mois dans une station spatiale? Pas seul, mais accompagné de deux autres personnes? Auriez-vous choisi la même chose que l'astronaute français Thomas Pesquet, qui est actuellement en orbite autour de la terre avec Oleg Nowizki et Peggy Whitson: des dés et un jeu de cartes?

Un passe-temps vieux comme le monde

La légende dit que c'est le dieu grec Hermès qui inventa les dés. Quoi qu'il en soit: les humains jouent depuis des millénaires. Les plus anciens jeux de société ont 5000 ans, le jeu de marelle est un peu plus récent. En Chine et en Corée, on jouait aux cartes au 12^{ème} siècle. Pas besoin de beaucoup d'accessoires pour jouer: en fonction du jeu, il suffit d'une bonne dose de chance/hasard, d'imagination, d'adresse, de stratégie, de sérénité, de règles et d'un bon esprit de jeu. Mais on peut aussi jouer sans rien et sans objectif, juste pour le plaisir. On oublie aussi souvent que les gens ne jouent pas seulement à des jeux, mais aussi de la musique, du théâtre et du Taiji, «une boxe des ombres» chinoise. Cela ne prouve-t-il pas que ce loisir est bien particulière?

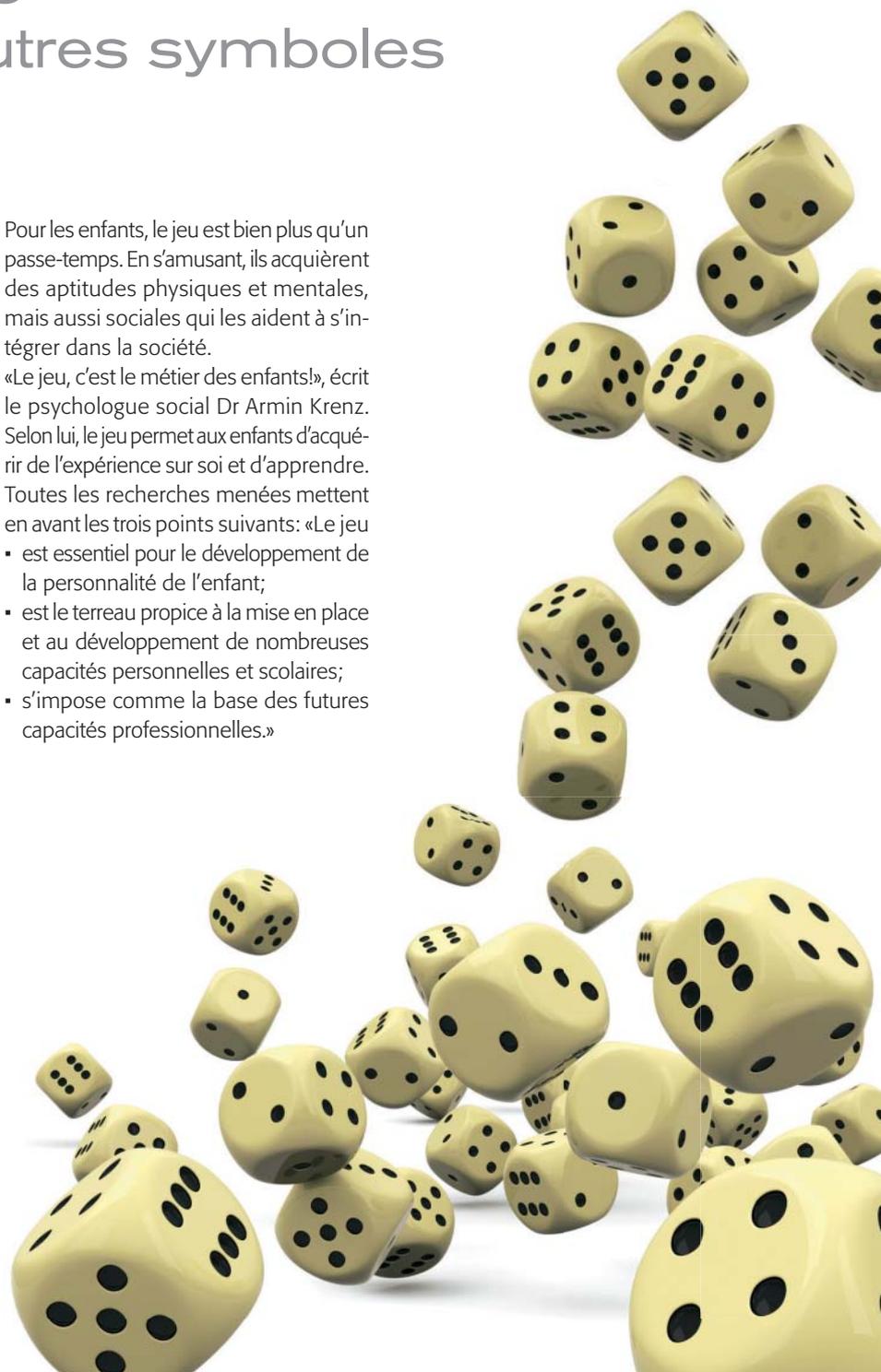
Grandir en s'amusant

L'envie de jouer est un comportement social inné chez les mammifères, qui apparaît surtout quand ils sont jeunes.

Pour les enfants, le jeu est bien plus qu'un passe-temps. En s'amusant, ils acquièrent des aptitudes physiques et mentales, mais aussi sociales qui les aident à s'intégrer dans la société.

«Le jeu, c'est le métier des enfants!», écrit le psychologue social Dr Armin Krenz. Selon lui, le jeu permet aux enfants d'acquérir de l'expérience sur soi et d'apprendre. Toutes les recherches menées mettent en avant les trois points suivants: «Le jeu

- est essentiel pour le développement de la personnalité de l'enfant;
- est le terreau propice à la mise en place et au développement de nombreuses capacités personnelles et scolaires;
- s'impose comme la base des futures capacités professionnelles.»



Du jeu à l'addiction

Pour la nouvelle génération, les chiffres sont toutefois moins réjouissants: selon une étude mandatée par Pro Juventute, «les enfants en Suisse allemande jouent 32 minutes par jour en moyenne dehors sans surveillance et ceux de Romandie seulement 20 minutes». Dans les années 70, les enfants passaient «une grande partie de leur temps libre dehors et bougeaient entre 3 et 4 heures par jour».

Les enfants jouent-ils moins aujourd'hui? Lorsque les enfants et les ados jouent, ils le font généralement à la maison et «sur ordinateur», selon un rapport de la caisse maladie DAK. Un autre résultat de cette étude montre que les jeux recèlent le risque d'addiction: un jeune sur douze est ainsi «accro» à son ordinateur. Certains jeux se passent dans un monde fait de rituels et d'oracles avec des ambiances mystérieuses. Engendrent-ils le risque de se perdre dans une réalité virtuelle et de sombrer dans la magie?

Thématiques et symbolique

Les jeux sont non seulement une distraction, ils sont également des remèdes efficaces à l'ennui. Car quand nous nous consacrons à un jeu, le temps s'arrête. Ou pour le dire avec plus de modernité: nous sommes dans le flow. Certains jeux nous plongent très tôt dans des thèmes omniprésents comme la vie et la mort, l'ordre et le chaos, le paradis et l'enfer et les hauts et les bas de la vie.

D'autres nous fascinent, consciemment ou non, par leur symbolique riche. Les anciens jeux sont particulièrement adaptés aux découvertes symboliques. Ils ont en effet fait leurs preuves au fil du temps et tout ce qui est superflu et gênant, c'est-à-dire trop personnel par rapport à leurs inventeurs et concepteurs, a disparu.

Les jeux nous passionnent en particulier lorsqu'ils abordent un thème que nous aimerions surmonter. Ils permettent en effet de s'y confronter, d'apprendre à le maîtriser pour finalement réussir à le surpasser. Souvent les jeux nous accompagnent toute notre vie.

Le jeu vit

Alors que certains jeux sont devenus «intemporels», d'autres changent au fil du temps, se répandent et s'adaptent aux cultures et à l'époque. Certains tombent dans l'oubli, d'autres sont inventés et pas seulement des jeux sur ordinateur, mais aussi ceux auxquels on peut jouer en famille ou avec des amis. Les plus de 400 bibliothèques suisses offrent un vaste choix de jeux à ceux qui ne veulent pas en acheter. En rangeant la maison de vos grands-parents ou de vos parents, vous trouverez peut-être une boîte avec des jeux depuis longtemps oubliés, qui vous ont fait passer de bons moments dans votre jeunesse. «L'homme ne joue que là où, dans la pleine acceptation du mot, il est homme, et il n'est tout à fait homme que là où il joue.», disait autrefois Friedrich Schiller. Vous aussi serez-vous tout à fait homme en jouant très prochainement?

Avec les dés, tout repose sur le hasard, aux échecs la stratégie est la clé.

