

Spieltipps für die warme Stube

Spielend durch/in den Winter. Wenn es draussen kälter wird, zieht es die Kinder zum Spielen heim in die warme Stube. Wasser, Erde, Luft und Feuer weichen Würfeln, Karten, Leim und Papier. Fällt die Umstellung auch schwer: Spiel muss sein!

Jürg Lendenmann

Spiele sind weit mehr als Mittel gegen Langeweile. Im Spiel erproben wir neue Fähigkeiten – nicht nur körperliche und geistige, sondern auch seelisch-soziale: Werden im Spiel mit Gleichaltrigen neue Rollen ausprobiert, weitet das Spielen mit Erwachsenen den Blick auf zukünftige Lebensabschnitte. Im Spiel können auch Gefühle und Verhaltensweisen wie Schadenfreude, Hinterlist, Schummeln, gelebt werden, die im Alltag nicht zum guten Ton gehören.

Geheimnisvolles Altes

Uralt sind «Mühle», «Schach» und «Eile mit Weile»; dennoch vermögen sie es spielend mit Neu-schöpfungen aufzunehmen, und brauchen selbst vor Nintendo & Co. keine Angst haben. Denn die Symbolik der bewährten «Alten» ist nicht nur reichhaltig und tief, sondern auch ausgewogen und stimmig – dank einem viele Generationen langen Reifungsprozess. Glücklich ist, wer die geheimnisvolle alte Spielkiste auf dem Estrich der Grosseltern entdeckt!

Kennen Sie Verwandte oder Freunde, die nur selten mit Kindern spielen können? Laden Sie Spielhungrige – mit Spielkiste! – zu einem Spielnachmittag ein!

Zeitgemässes Neues

Spielneuheiten können ebenfalls Trümpfe ausspielen. Viele Gesellschaftsspiele machen Kinder und Jugendliche auf ihre – unsere Aufgaben in der sich immer schneller verändernden Welt aufmerksam; solche Spiele können den Blickwinkel schon in jungen Jahren entscheidend weiten. Alljährlich prämiieren unabhängige Spielkritiker in Berlin die besten Neuheiten. Zum «Kinderspiel des Jahres» erkoren wurden in den letzten 5 Jahren:

Maskenball der Käfer (2002), Klondike, Arbos, Kayanak, Zicke Zacke Hühnerkacke. Das erstmals 2001 vergebene österreichische «Spiel der Spiele» ging in der Kategorie «Hits für Kinder» an «Chip Chip Hurra» und «Lotti Karotti».

Homo ludens – der spielende Mensch

Um die Kinder mit möglichst vielen verschiedenen Spielen (s. Kasten «Spiele – Lebensthemen») vertraut zu machen, lohnt sich der Besuch einer der rund 400 Schweizer Ludotheken (von lat. ludi = Spiel. Auch in Bibliotheken finden sich viele Anregungen. Ob dem erdrückenden Angebot darf nicht vergessen werden: Neben auserlesenem Spielzeug (Hardware) und sinnigen Spielregeln (Software) prägt auch das Umfeld (Mitspielende, Raum) das Spielerlebnis entscheidend mit.

Bleibt das Spiel eine Domäne der Kinderwelt? Keineswegs. Erwachsene sind oft nur zu sehr auf den Gegenpol «Arbeit» fixiert. Allerdings kann es in einer kreativen Freizeitbeschäftigung gelingen, Erinnerungen an die zeitlosen erfüllten Momente des Kinderspiels wachzurufen. Spiel und Arbeit – unvereinbare Gegensätze oder eine Sache der Einstellung?

Ludotheken in der Schweiz:

www.ludo.ch

www.mylinea.com/ludo/04_ludothèques

Prämierte Spiele, Charts:

www.spiel-des-jahres.com

www.spiel-der-spiele.ch

www.spielpalast.de

Spieltipps, mit Anleitungen, Vorlagen

www.bastel-tipps.de

www.familie-hauenstein.de

www.recyclingbasteln.de



Spiele – Lebensthemen

In verschiedenen Lebensabschnitten können bestimmte Themen im Vordergrund stehen, die im Spiel gelebt, bearbeitet, bewältigt werden. Oft begleiten einen Spiele ein Leben lang. Gute Spiele decken mit ihrer reichhaltigen, vielschichtigen Symbolik viele Themen zugleich ab.

Bastel-Spiele

Kinder Basteln fürs Leben gern. Vielleicht inspiriert Sie ein bestimmtes Material zu neuen Ideen?!

Materialien:

Federn, Kataloge, Korken, Knöpfe, Leder, Magazine, Plastilin, Schneckenhäuschen, Schnur, Schrauben, Stickers, Stoffe, Wachs,...

Bastelideen:

Adventskalender, Album, Bild, Memory, Mobile, Quartett, Schmuck, Schwarzer Peter, Stempel,...

Bauen, Ordnen, Sammeln:

Bausätze, Briefmarken, Elfer Raus, LEGO, Memory, Puzzle, Quartett, Tangram,...

Geduld:

Rubik's Cube, Vexierspiele,...

Geschicklichkeit:

Dart, Mikado, Jojo, Murmeln, Scherenschnitte, Schnurspiel, Zaubern,...

Gesellschaft:

Jassen, Tschau Sepp, Patience, ... Die Siedler von Catan, Monopoly, Carcassonne, Tikal,...

Lebensregeln, -wege:

Abenteuerspiele, Brettspiele, Gänsespiel, ...

Innerem Form geben:

Malen, Modellieren, Musizieren,...

Sprache, Wissen:

Lesen, Quiz, Rätsel, Scrabble,...

Rollenspiel:

Kaufladen, Puppen, Theater,...

Strategie, Denken:

Mastermind, Mühle, Schach,...

Zufall, Glück:

Bingo, Roulette, Würfeln,...